

## Regras do Jogo

O EuroElo Mais Fraco é um jogo concebido pelo Centro de Informação Europeia Jacques Delors, inspirado num programa de televisão da RTP1, com o objectivo de incentivar, de uma forma lúdica a aprendizagem, da União Europeia.

O EuroElo Mais Fraco é um jogo dirigido aos alunos dos ensinos básico e secundário.

**Nº1-**Formam-se 5 grupos de 5 alunos, os quais jogarão individualmente.

**Nº2-**São feitas 2 rondas de perguntas a cada grupo (constituídas por 2 questões cada ronda), e no fim de cada, os alunos que errarem mais vezes são considerados como o "Elo Mais Fraco" dessas rondas.

**Nº3-**Para cada questão colocada aos alunos são dadas 3 hipóteses de resposta.

**Nº4-**O jogo continua até só estarem dois jogadores, os quais disputarão a ida à final, usando um sistema de "morte súbita", ou seja, o primeiro a errar uma pergunta poderá dar a vitória ao adversário, desde que este acerte a questão que lhe é colocada.

**Nº5-**No final, 5 finalistas passarão pelo mesmo processo com vista ao apuramento do "grande perito" em questões comunitárias.